

# 가상현실이 이끄는 4차 산업혁명

## Next Virtual Reality 2017

### 소개

가상현실은 4차산업혁명으로의 퀀텀 점프를 이끌 성장동력으로 평가받고 있습니다. IT조선은 VR(Virtual Reality)·AR(Argumented Reality)·MR(Mixed Reality) 등 가상현실 전 분야의 기술현황과 산업계 적용 사례를 망라해 비즈니스 기회 모색과 ICT 산업계의 발전방향을 제시하는 '가상현실이 이끄는 4차 산업혁명(Next Vitrual Reality)' 콘퍼런스를 엽니다. 국내외 관련 주요 기업과 정부 및 투자사들이 제시하는 산업을 이끌 성장동력으로서 가상현실이 바꿀 ICT 산업계의 미래비전을 확인하시기 바랍니다.

### 주요내용

가상현실 산업 육성 및 생태계 진단  
관련 기업 상생 및 응용산업 비즈니스 모델 발굴  
성공적인 상업화 사례와 위험 요소 조명  
기술 로드맵, 투자유치 방안 등

### 개요

행사명 : 가상현실이 이끄는 4차 산업혁명 'Next Virtual Reality 2017'

일 시 : 6월 28일(수) 08:00-17:30

장 소 : 더 플라자 호텔 그랜드볼룸

주 최 : IT조선

후 원 : 미래창조과학부, ICT대연합, 한국통신사업자연합회(KTOA), 정보통신정책연구원(KISDI), 정보통신산업진흥원(NIPA), 한국VR산업협회, 한국공개소프트웨어협회, 한국생산기술연구원(KITECH)

미디어후원 : 조선일보, 조선비즈

### 참가비

11만원 (6/26까지 사전등록시 8만8천원), 학생 5만5천원

### 프로그램

시간	구분	내용	연사
08:00~08:30	등록	참석자 등록	
08:30~09:00	개회식	개회사 축사	우병현 IT조선 대표
09:00~09:30	기조 강연 I	'포켓몬 고'가 변화시킨 AR 시장과 미래	필 케슬린 나이언틱 CTO
09:30~10:00	기조 강연 II	성장하는 VR 기술이 바꾸는 미래 산업	지미평 HTC 바이브 총괄대표

10:00~10:10		질의응답	
10:10~10:40	기조 강연 III	통합 가상현실 경험 및 시각화에 우리가 도달할 수 있는 힘	스테판 리츠 다쏘시스템 부사장
10:40~10:50		질의응답	
10:50~11:00	Break		
11:00~12:00 (60분)	세션1	생산성 혁신을 위한 산업 현황과 전망	좌장 : 최윤석 가트너 전무 패널 : 김준호 인텔코리아 상무 마이다스아이티 윤태만 알엔타임 이사 전진수 SKT VR/AR 팀장
12:00~13:00	Lunch 및 VR 공연		
13:00~14:00 (60분)	세션2	4차 산업혁명 가상 현실 신 문화시대 -교육, 의료, 서비스	좌장 : 김홍석 서강대학교 교수 패널 : 정영균 셀빅 연구소장 최광진 에프엑스기어 대표 문영래 조선대학교 정형외과 교수 최석영 감성놀이터 대표
14:00~14:20	Coffee Break		
14:20~15:20 (60분)	세션3	4차 산업혁명 가상 현실 신 문화시대 -엔터테인먼트	좌장 : 안민호 유니티코리아 기술이사 패널 : 진호석 흥빈네트워크 코리아 대표 정우성 그린라이트픽처스 총괄이사 브로틴 문성연 본부장 이동원 YJM게임즈 이사
15:20~15:30	Break		
15:30~16:30 (60분)	세션4	VR AR MR, 플랫폼 투자 및 발전 방향	좌장 : 김정현 고려대 교수 패널 : 박희은 알토스벤처스 수석 심사역 이영호 KT 미래사업개발 팀장 주봉현 정보통신산업진흥원 팀장 최윤식 경기콘텐츠진흥원 센터장

\*영어 동시통역이 제공되고, 프로그램은 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

## 문의처

전화 02-724-6170

홈페이지 [vr.chosunbiz.com](http://vr.chosunbiz.com)

이메일 [managerit@chosunbiz.com](mailto:managerit@chosunbiz.com)